

# LONE WOLF: HRA NA HRDINY

## BOJOVÉ OPRAVY

Oprava k UB	Příčina
+1	boj se zbraní v každé ruce
+1	boj s jednou zbraní, která se ovládá oběma rukama
+2	útok na dálku z krátké vzdálenosti
-4	vstup do boje beze zbraně
-2	vstup do boje na dálku či na blízko s improvizovanou zbraní
-4	boj v běžné tmě
-8	boj v naprosté tmě
-6	střelba na protivníka zapojeného do boje s tvým spojencem
-1	boj v nevýhodě (bojuje-li například protivník z vyšší pozice)
-2 až -4	boj ve výrazné nevýhodě (například s pouty na ruce)
-2	boj z neznámé, nevýhodné či nebezpečné pozice

## TECHNIKY

- Během jednoho kola boje je možno použít jen jednu techniku.
- Spotřebuj SV podle ceny techniky.  
(Pokud nemáš SV alespoň 1, nemůžeš provádět ani techniky, které jsou „zdarma“)
- Náročnost techniky je 6 + bonus za UB protivníka.
- Proveď ověření techniky (pokud není uvedeno jinak).
  - Boj se zbraní přidává bonus při ověření.
  - Započítej svůj bonus za UB.

Hodnota UB	Bonus
5-9	-1
10-14	+0
15-19	+1
20-24	+2
25-29	+3
30+	+4

Název	Cena (SV)	Použití / Ověření	Výhoda	Poznámky
<b>Dokonalé krytí</b>	1	před zahájením výměny	místo KN přicházíš o SV = KN/2; SV 0 = bezvědomí	výsledek "Z" = SV 0 a bezvědomí
<b>Dvojitý útok</b>	1	bez ověření	2x za kolo způsobíš zranění; při druhém způsobíš minimálně 4KN	vyžaduje Obouzručnost 3; 2 zbraně
<b>Odvetný výpad</b>	2	ihned po výměně; +1 k ověření při volné ruce či druhé zbrani	protivník utrpí ztrátu KN = hodnota	pouze při výměně kde ztráta KN = 0
<b>Odzbrojení soupeře</b>	1	před zahájením výměny; větší zbraň než protivník = +1 k ověření	místo ztráty KN (obou stran) přijde protivník o zbraň (krátká vzdálenost)	použitelné jen v souboji 1 na 1
<b>Smrtící úhyb</b>	1	před zahájením výměny; +1 za 3 zapojené nepřátele, +2 za 10+ zapojených nepřátel	ztrátu KN namísto tebe obdrží jiný zapojený protivník	použitelné jen proti přesile; protivník nemůže zranit sám sebe
<b>Štítový tanec</b>	1 (0)	ověření v okamžiku vlastní iniciativy	rozděl součet bonusů k UB a Obráně podle své volby	funkční i při neúspěchu na ověření; při úspěchu stojí 0 SV; vyžaduje štít
<b>Vynucení boje</b>	1	pokud jsi s protivníkem již bojoval, +1 k ověření	protivník musí útočit na tebe (pokud neutíká)	možno ověřit dovednost Vliv, nebo mít výhodu při synergii s Bojem se zbraní
<b>Zákeřný boj</b>	2	oprava k ověření +1/-2 (předchozí nepoužití/použití techniky v boji)	protivník má -2 k UB proti tobě (do konce souboje)	-
<b>Zničující úder</b>	2 (4)	před zahájením výměny	ztráty KN protivníků se dvojnásobí (pokud nebyl protivník poražen)	Těžká zbraň = 4 SV, ztráta protivníka se trojnásobí
<b>Zteč</b>	1	bez ověření	umožňuje pohyb a útok v rámci jedné akce	-